

INFORMATION « COTISATION EN LIGNE » VIA LA DÉMATÉRIALISATION (DEMANDE DE LICENCE EN LIGNE)

Pour la saison 2020/2021, vous avez la possibilité de régler votre licence en ligne en 3 fois.

Comme la saison dernière, la dématérialisation de la licence pour les renouvellements est obligatoire et c'est par le biais de cette dématérialisation à **L'ETAPE 5** du processus que vous pouvez régler votre licence (voir image ci-dessous).

En ce qui concerne les familles avec plusieurs licenciés, merci de prendre contact avec L.Wrobel (tel : 06 08 80 94 87) avant tout règlement en ligne pour personnaliser la cotisation (remise 20% deuxième licence et 40% troisième licence).



DEMANDE DE LICENCE EN LIGNE 2019 - 2020

NATURE : Nouvelle demande
 CLUB : VERNOU NEUNG COURMEMIN FOOT
 TYPE DE LICENCE : Libre
 CATÉGORIE : Senior

IDENTITÉ

ASSURANCE

PIÈCES
JUSTIFICATIVES

SIGNATURE
ÉLECTRONIQUE

5
PROPOSITION DE
PAIEMENT

PROPOSITION DE PAIEMENT EN LIGNE DE VOTRE COTISATION

Montant de votre cotisation : 30 €

Souhaitez-vous payer votre cotisation en ligne * : Oui Non

Souhaitez-vous payer en plusieurs fois * : Oui Non

En combien de mensualité souhaitez-vous payer :

Les opérations ci-dessous seront prélevées sur la carte bancaire dont les détails seront saisis à l'écran suivant :

Libellé	Date	Montant
LW - Cots.Foot 1/4 ⁽¹⁾	Le 05/03/2019	20 €
LW - Cots.Foot 2/4 ⁽¹⁾	Le 15/04/2019	20 €
LW - Cots.Foot 3/4 ⁽¹⁾	Le 15/05/2019	20 €
LW - Cots.Foot 4/4 ⁽¹⁾	Le 15/06/2019	20 €

(1) cette mensualité peut être antérieure à l'émission.
 Ce tableau vous sera adressé à l'adresse mail enregistrée lors de votre dépôt de dossier, il accompagnera la preuve de votre premier paiement.

SUIVANT

IMPORTANT :
 À l'issue de votre paiement (librez ou non), veuillez cliquer sur le bouton « Continuer » afin de disposer d'un mail de preuve de paiement et le cas échéant remplir les informations complémentaires demandées par le club.

(1) Soins obligatoires
 FFF partenaire de L'Armor-Map, établissement de paiement agréé par l'ACPF en France (219 1638)